



TRILOGIS SRL

Presentazione delle figure ICT:

http://www.trilogis.it/?page_id=51

Descrizione dei profili richiesti:

Progetto 1 – durata 3 mesi

Realizzazione di un applicativo web-client per l'aggregazione di informazioni provenienti da una controparte software lato server. L'applicativo, destinato ad un utilizzo di tipo ludico, dovrà prevedere una particolare cura per quanto riguarda il look and feel, l'usabilità e la robustezza.

In breve, l'applicativo dovrà gestire la logica, sia utente che amministratore, di una piattaforma di gioco multiutente.

L'applicativo dovrà essere sviluppato con design responsivo.

Skill richieste

HTML5, CSS, AngularJs.

JSON, REST

Conoscenza dei concetti di base di architettura software SOA

Git

Progetto 2 – durata 3 mesi

Integrazione di funzionalità in un applicativo web-client per l'aggregazione di informazioni provenienti da una controparte software lato server. L'applicativo, destinato ad un utilizzo di tipo backoffice aziendale, dovrà prevedere una particolare cura per quanto riguarda l'usabilità e la robustezza.

In breve, l'applicativo dovrà implementare una serie di interfacce con le quali interagire/aggregare/analizzare informazioni provenienti dal gestionale centrale.

L'applicativo dovrà essere sviluppato con design responsivo.

Skill richieste

HTML5, CSS, AngularJs.

JSON, REST

Conoscenza dei concetti di base di architettura software SOA

Git

Progetto 3 – durata 3 mesi

Integrazione di funzionalità di un applicativo web-client per l'aggregazione di informazioni provenienti da una controparte software lato server. L'applicativo, prevede l'interazione con una componente mappa (webgis) e dovrà prevedere una particolare cura per quanto riguarda il look and feel, l'usabilità e la robustezza. In breve, l'applicativo prevede la possibilità interagire con la componente mappa, inserendo e modificando POI sulla stessa e definendo eventuali informazioni accessorie tramite interfacce prefissate.

L'applicativo dovrà essere sviluppato con design responsivo.

Skill richieste

HTML5, CSS, AngularJs.

OpenLayer, Geoserver (non vincolante)

JSON, REST

Conoscenza dei concetti di base di architettura software SOA

Git

Progetto 4 – durata 3 mesi

Realizzazione di un applicativo Server per l'esposizione di informazioni (tramite servizi REST) provenienti da una controparte software lato server di BI (Business Intelligence).

Skill richieste

Java EE, Spring, NodeJS

MySQL o Postgres

JSON, REST

Conoscenza dei concetti di base di architettura software SOA

Git

Progetto 5 – durata 3 mesi

Realizzazione di un applicativo Server per l'esposizione di informazioni (tramite servizi REST) provenienti da una controparte software lato server di BI (Business Intelligence).

Skill richieste

.Net, C# 4.5 o superiore, in particolare WebApi (Rest)

Oracle / PostgreSQL

NHibernate

JSON, REST, SOAP

Conoscenza dei concetti di base di architettura software SOA

Git

Progetto 6 – durata 3 mesi

Integrazione di funzionalità in un sistema di estrazione informazione da tracciati video. Richiesta buona conoscenza di algoritmi di Computer Vision. Le informazioni estratte dovranno essere storicizzate su un sistema DBMS ed esposte tramite un middleware service basato su interfacce REST.

Skill richieste

Conoscenza di base di algoritmi di Computer Vision, OpenCV

C# 4.5 o superiore, in particolare WebApi (Rest) o Java EE, Spring, NodeJS

MySQL / PostgreSQL

JSON, REST

Conoscenza dei concetti di base di architettura software SOA

Git

Progetto 7 – durata 3 mesi

Realizzazione di applicativo mobile nativo (Android/iOS) come integrazione di soluzione software esistente. In breve, l'applicativo mobile dovrà replicare parte delle funzionalità presenti nella controparte web. Le informazioni provengono da un backend esistente. L'applicazione è destinata ad un mercato B2B.

Skill richieste

Java, Android, Android Studio

MySQL / PostgreSQL

JSON, REST

Conoscenza dei concetti di base di architettura software SOA

Git

Progetto 8 – durata 3 mesi

Integrazione di un applicativo web per la visualizzazione di informazioni in un contesto mappa (webgis) nell'ambito di sistemi LBS. In breve, il progetto prevede lo sviluppo di parti di componenti in tutto lo stack software (data, middleware, application). Le informazioni da visualizzare derivano da un sistema di tracciatura di

tipo IndoorLocation fornito (UWB, WiFi o BT). L'applicazione è destinata ad un mercato B2C.

Skill richieste

HTML5, CSS, AngularJs.

Java EE, Spring, NodeJS

OpenLayer, Geoserver (non vincolante)

MySQL / PostgresSQL

JSON, REST

Conoscenza dei concetti di base di architettura software SOA

Git